

БАРЕНПАРК

Ваш медвежий парк расширяется... потому что появляются гризли! Верно, некоторые из самых больших медведей на земле поселятся в вашем парке. Однако места их обитания будут огромными, поэтому сделайте все возможное, чтобы приспособить их любым возможным способом! А с большим парком вам также нужно будет предоставить вашим гостям возможность передвигаться: вот тут-то и пригодится ваша совершенно новая система монорельсовой дороги.

О РАСШИРЕНИИ

Это дополнение содержит два модуля, Grizzlies и Monorails, которые могут быть добавлены в базовую игру по отдельности или в комбинации. Кроме того, в это дополнение входят дополнительные плитки для туалета и шесть новых достижений, которые будут добавлены к компонентам базовой игры. Вы можете использовать достижения в любой игре Bärenpark, с новыми модулями или без них. Мы рекомендуем сначала поиграть в модули по отдельности, прежде чем объединять их или добавлять достижения.

Компоненты

Модуль Grizzlies

- 12 Местообитаний гризли (различные формы, значения 7-10)
- 4 дополнительные статуи Медведей (со значениями 17-20)
- 4 дополнительных домика для животных (по одному для каждого типа, со значением 8)
- 4 Парковые зоны с выходом

Модуль монорельсовых дорог

- 24 Вагона монорельсовой дороги (по 4 в каждом из значений 10, 8, 6, 5, 4, 3)
- 28 Монорельсовых вышек (должны быть собраны перед началом игры)

Дополнительно

- 18 новых достижений (по 3 в каждом из 6 типов)
- 6 дополнительных плиток для туалета (будут добавлены к базовому набору для игры)



1

МОДУЛЬ I - ГРИЗЛИ

Модуль Grizzlies добавляет огромные плитки размером в семь ячеек, которые довольно сложно разместить, но которые могут дать вам преимущество над вашими соперниками в гонке за заполнение вашего парка. Их можно получить, если выбросить плитки из вашего запаса. Не только плитки стали больше - ваш парк тоже станет больше! Игра заканчивается после того, как игрок заполнит пять парковых зон.

Установка

Настройте игру, как описано в базовых правилах игры, и внесите следующие изменения:

1. В игре для 2 и 4 игроков добавьте 8 Домиков для животных в верхнюю часть их соответствующих стопок. В игре для 3 игроков добавьте вместо этого 7 Домиков для животных.

Количество игроков	2	3	4
Домики для животных	2,4,6,8	2,3,4,5,6,7	все

2. В игре для 2 игроков добавьте на дисплей значение 18 и 20 Статуй Медведя. В игре для 3 игроков добавьте вместо этого значения 15, 16 и 17. В игре для 4 игроков используйте все 20 статуэток Медведей.

Количество игроков	2	3	4
Статуи медведей	2,4,6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17	все

3. Разместите новые парковые зоны с выходом рядом с базовыми игровыми парковыми зонами. (Если у вас есть свободное место за столом, разложите эти новые плитки так, чтобы все было видно.)

Ход игры

Игра ведется в обычном режиме, за исключением новых элементов, добавленных этим модулем.

Добавление 5-й парковой зоны

Когда вы закроете символ Строительной бригады на своей 4-й парковой зоне, вы получите Парковую зону с выходом в качестве вашей 5-й парковой зоны. Вы можете выбрать одну из доступных Парковых зон с выходом из общего ассортимента. (Вы не можете использовать вместо этого обычную парковую зону.) Добавьте ее в свой парк в соответствии с обычными правилами, за исключением того, что она не находится непосредственно под другой Парковой зоной. Вы должны заполнить все пять своих Парковых зон, чтобы запустить окончание игры.

Примечание: На парковых зонах с выходом нет никаких символов Строительной бригады или экскаватора.



2

Обретение среды обитания гризли

Один раз за ход, в начале или в конце его (т.е. до или после размещения плитки или прохождения), вы можете исключить из своего запаса как Зеленую зону, так и Домик для животных (не парк), чтобы получить доступную среду обитания Гризли из общего запаса. Удалите выброшенные фишки из игры. Если вы сделаете это в начале своего хода, вы можете сразу же разместить выбранную среду обитания Гризли (в качестве места размещения фишек на этот ход). В противном случае, или если вы не укладываете плитку сразу, положите ее в свой запас для последующего использования.

Примечание: Вы должны выбросить ровно две плитки, одну Зеленую зону и один Домик для животных, чтобы получить одно место обитания Гризли. Вы не можете заменить ни одну из этих плиток другим типом плитки (например, выбросить два Дома для животных или получить Вольер). Не имеет значения, от какого типа зеленой зоны вы отказываетесь.

За исключением того факта, что всего в вашем парке всего 12 мест обитания гризли и пространство ограничено, количество мест обитания гризли, которые вы можете получить в ходе игры, не ограничено. Когда запас вольеров для Гризли иссякнет, вы больше ничего не сможете приобрести.



Пример: Настала очередь Синди. С прошлого хода у нее в запасе есть Зеленая зона и Домик для животных. Она решает обменять их на Место обитания Гризли, которое она размещает поверх значка Тачки и Цементовоза, получая еще одну Зеленую зону и Домик для животных. Поскольку она уже обменяла фишки на место обитания Гризли в начале своего хода, она может не произвести обмен снова. Она должна дождаться своего следующего хода.

МОДУЛЬ II - МОНОРЕЛЬСОВЫЕ ДОРОГИ

Модуль "Моно рельсовые дороги" переводит ваш парк в третье измерение! Постройте моно рельсовую дорогу над вашим парком, умело разместив башни на его зеленых зонах и прикрепив к башням плитки для автомобилей. Это легче сказать, чем сделать, учитывая, что ваша моно рельсовая дорога должна "петлять" по вашему парку. Как всегда, чем быстрее вы построите свою моно рельсовую дорогу, тем больше очков получите.

Установка

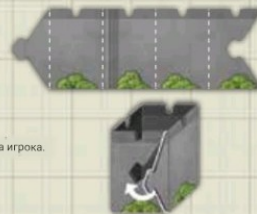
Настройте игру, как описано в базовых правилах игры, добавив следующие два шага:

1. Разместите башни моно рельса рядом с доской снабжения, используя по семь башен на игрока.

Количество игроков	2	3	4
Башни моно рельсовой дороги	14	21	28

2. Разместите вагоны моно рельса рядом, штабелями одинаковой стоимости, используя по одному вагону каждого достоинства на игрока.

Количество игроков	2	3	4
Вагоны моно рельсовой дороги	2 каждое из значений 10, 8, 6, 5, 4, 3	3 каждое из значений 10, 8, 6, 5, 4, 3	4 каждое из значений 10, 8, 6, 5, 4, 3



Ход игры

Игра ведется в обычном режиме, за исключением новых элементов, добавленных этим модулем.

Строительство моно рельсовой дороги

Каждый раз, когда вы размещаете Зеленую зону в своем парке, в том числе в первый ход игры, вы можете немедленно разместить на Зеленой зоне Моно рельсовую вышку из общего ассортимента, если вы соответствуете требованиям (см. Ниже). Вы должны разместить Башню сразу или не устанавливать ее вообще - вы не можете задним числом размещать Башни на Зеленых зонах с предыдущих ходов.

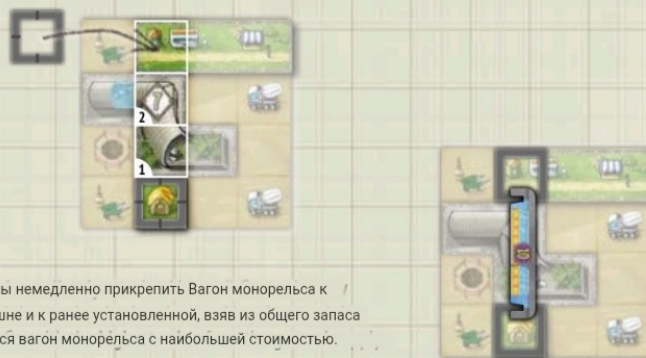
- Башня должна располагаться ровно на одном месте в пределах Зеленой зоны.



Туалетам отведено одно место, игровым площадкам - два, Продуктовым улицам и рекам - три.

Для первой Башни, которую вы устанавливаете в игре, больше нет ограничений. Все последующие Башни должны быть расположены таким образом, чтобы к новой Башне можно было прикрепить вагон моно рельсовой дороги.

- Между новой башней и ранее установленной башней должно быть ровно два промежутка по горизонтали или вертикали. Не имеет значения, являются ли эти промежутки пустыми, покрытыми плиткой или ямами (со статуей Медведя или без нее).



- Вы должны немедленно прикрепить Вагон моно рельса к новой Башне и к ранее установленной, взяв из общего запаса оставшийся вагон моно рельса с наибольшей стоимостью.

4

Существует ряд дополнительных правил, которым вы должны следовать при строительстве вашей моно рельсовой дороги:

- Только одна линия: Вы не можете запустить новую линию моно рельса, даже если застрянете.



- Никаких прямых линий: К каждой башне может быть прикреплено не более двух вагонов, занимающих смежные стороны. (Другими словами, моно рельсовая дорога должна постоянно поворачивать на 90° и не может иметь пересечений.) Следовательно, вы можете продлить свою моно рельсовую линию только на двух ее концах.



- Никаких петель: Вы можете разместить только один вагон монорельса за ход. (Таким образом, за исключением первой установленной Вышки, вы всегда будете размещать ровно одну Вышку и один вагон или вообще ничего.)



Вот как могла бы выглядеть линия монорельсовой дороги в ходе игры.

За исключением того факта, что в вашем парке всего (до) 24 вагонов монорельсовой дороги и количество мест ограничено, количество вагонов монорельсовой дороги, которые вы можете построить в ходе игры, не ограничено. Когда запас вагонов монорельса закончится, вы не сможете получить больше. (Опоры монорельса не могут закончиться раньше Вагонов монорельса.)

Конец игры

Игра заканчивается в обычном режиме, когда игрок завершает свою четвертую парковку. Как обычно, все остальные игроки получают один последний ход, прежде чем забить гол. В редких случаях, когда никто не может завершить свою парковку, игра заканчивается досрочно.

Оценки вы паркуетесь как обычно, включая баллы от вагонов монорельса. (Башни монорельса не дают никаких баллов.) Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество очков. При необходимости примените обычный тай-брейк.

5

Объединение модулей

Вы можете играть в модули Grizzlies и Monorails вместе без каких-либо изменений в правилах. Игра заканчивается в соответствии с правилами модуля Grizzlies. Соберите все плитки в ваших парках, включая места обитания Гризли и вагоны монорельсовой дороги. Имейте в виду, что совместное использование обоих модулей делает игру довольно сложной, особенно если вы добавляете в нее достижения.

Новые достижения

Добавьте их к базовым игровым достижениям и выберите свои Достижения для игры из объединенного пула. Для новых достижений не требуется ни один из новых модулей. В них можно играть как в базовой игре отдельно, так и в сочетании с любым или обоими модулями. Действуют обычные правила.



Приостановка строительства (значения: 8, 5, 2)
Вы разместили плитку ограждения, на которой вообще нет никаких символов (даже Строительной бригады). Вы не можете претендовать на это достижение, разместив Зеленую зону, Домик для животных или Среду обитания Гризли.



Планирование ограждения (значения: 8, 5, 2)
Вы разместили плитку таким образом, чтобы получить две (или три) плитки ограждения за один ход. На самом деле вы должны взять плитки ограждения, простого покрытия двух (или трех) символов экскаватора недостаточно.



Туалеты отдельно друг от друга (значения: 8, 5, 2) В вашем парке есть (как минимум) два туалета с промежутками не менее 11 мест между ними. Подсчитайте пробелы ортогонально, а не по диагонали, на кратчайшем пути. Не имеет значения, пустые это пробелы или закрытые, или есть ли по пути туалеты поближе.



Уличные связи с едой

(значения: 9, 6, 3)
В вашем парке есть (по крайней мере) три разные пары прилегающих парковых зон, у которых по крайней мере одна Фуд-стрит проходит через их общий край. (Следовательно, одно пространство Фуд-стрит должно находиться в одной, а два других - в другой парковой зоне.)



Реки в углах (значения: 9, 6, 3) В вашем парке есть (по крайней мере) три парковые зоны, в одном из углов которых протекает по крайней мере одна река. Река должна быть расположена точно так, как показано на рисунке, охватывая угловое пространство и два прилегающих пространства, в любом из четырех углов Парковой зоны.



Игровые площадки со статуями

(значения: 9, 6, 3)
В вашем парке есть (по крайней мере) три статуи медведей, которые перпендикулярно примыкают по крайней мере к одной игровой площадке. (Диагональное соседство не учитывается.) Игровые площадки могут касаться Статуи Медведей любой стороной (не обязательно изображенной).

